wtcb.be
Onderzoekt • Ontwikkelt • Informeert

# Remote Project Collaboration

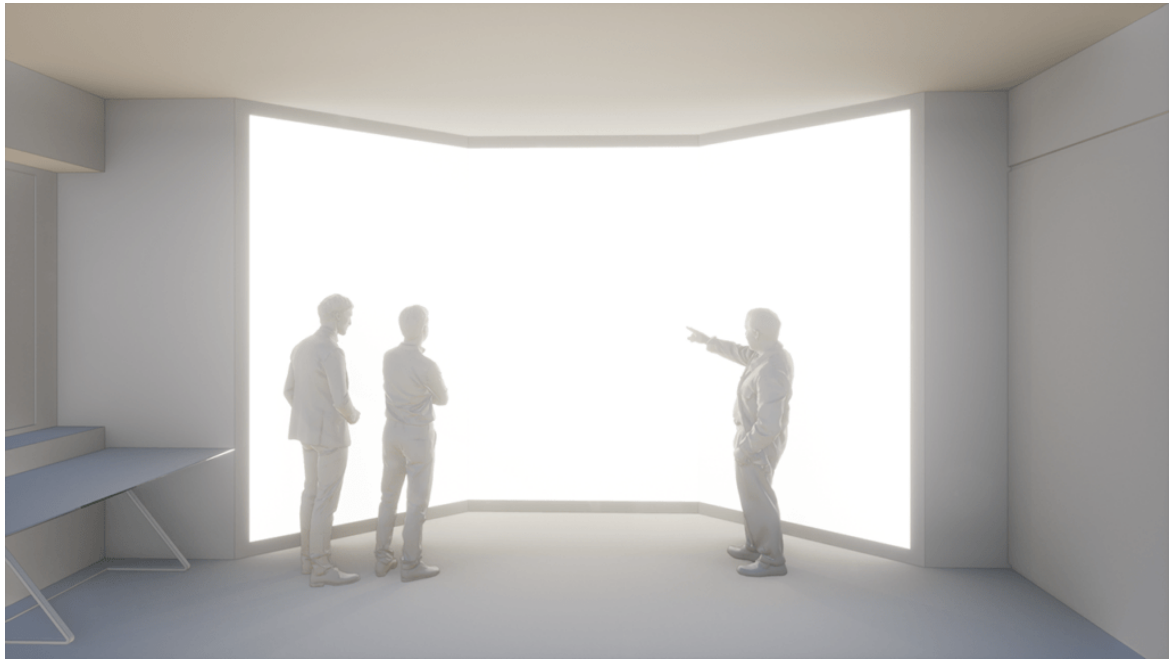
28/09/2022

**Cedric Driesen & François Denis**

WTCB – Digital Construction

# Immersieve ruimte

- CAVE = Cave Automatic Virtual Environment
- Grote schermen op meerdere wanden
- VR-compatible



# Voordelen

- Multi-user immersief
- Geavanceerde graphics
- Gebruiksvriendelijk
- Gegronde VR

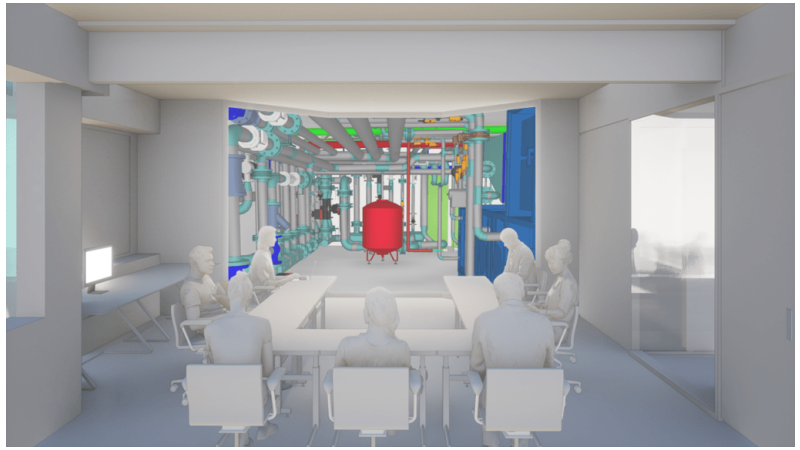
# Nadelen

- Aankoopprijs
- Speciale software voor VR
- Onderhoud
- Moeilijkere development

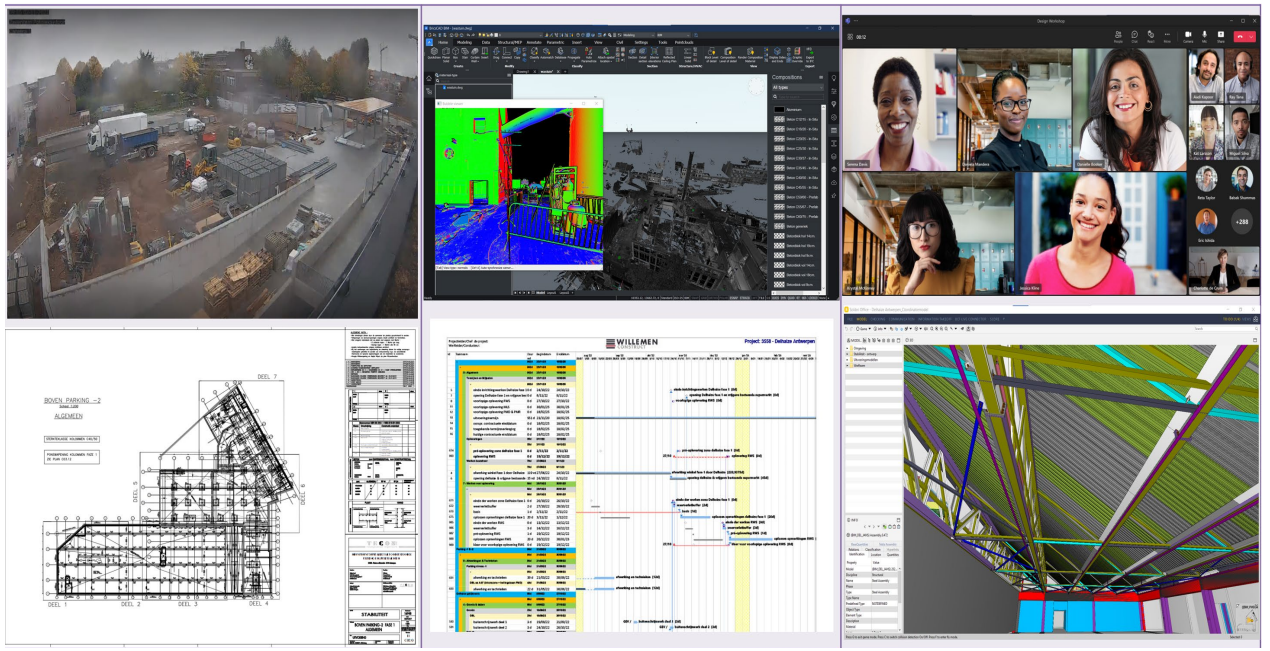
# Applicatie: dashboarding

# Dashboarding

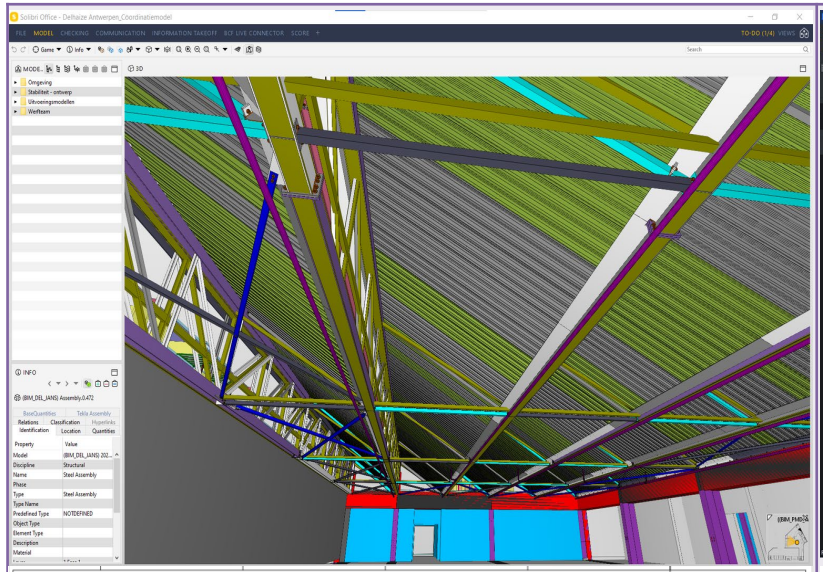
- Cave gebruiken als interactief ‘dashboard’
- Snel schakelen tussen layouts
- Informatie onmiddelijk zichtbaar

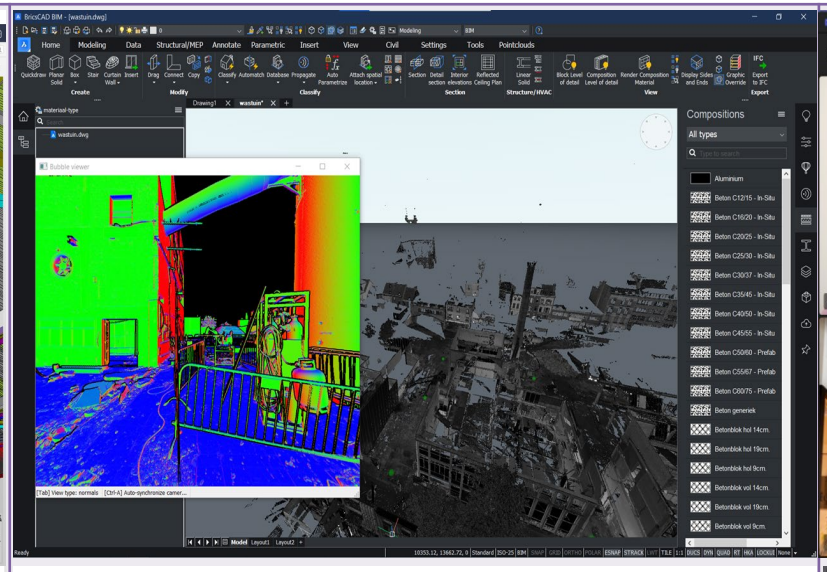


+

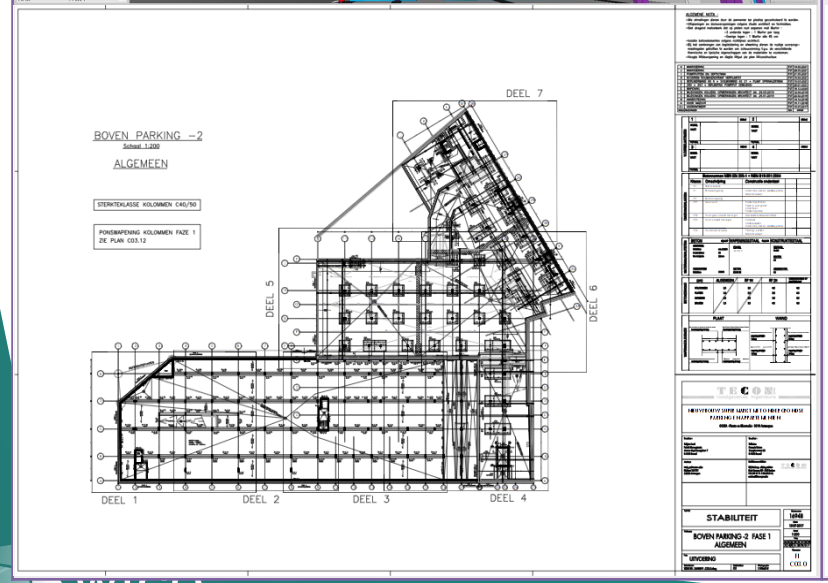


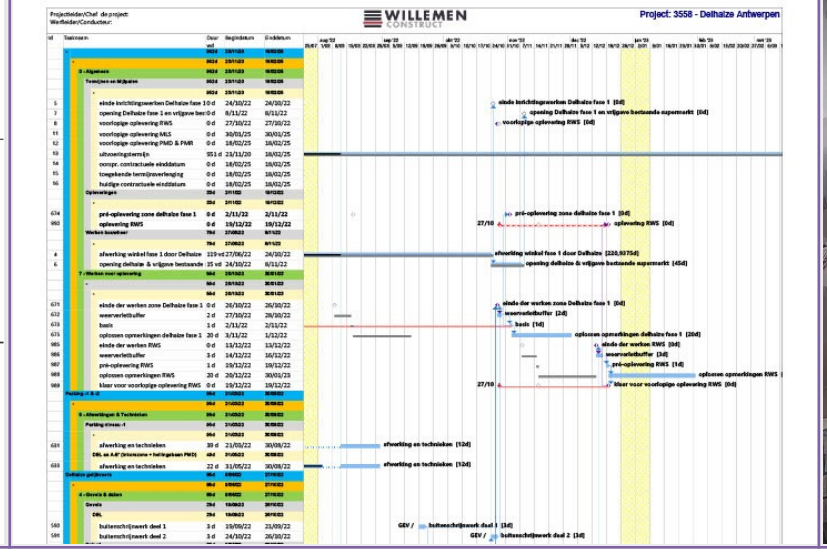
# Voorbeeld





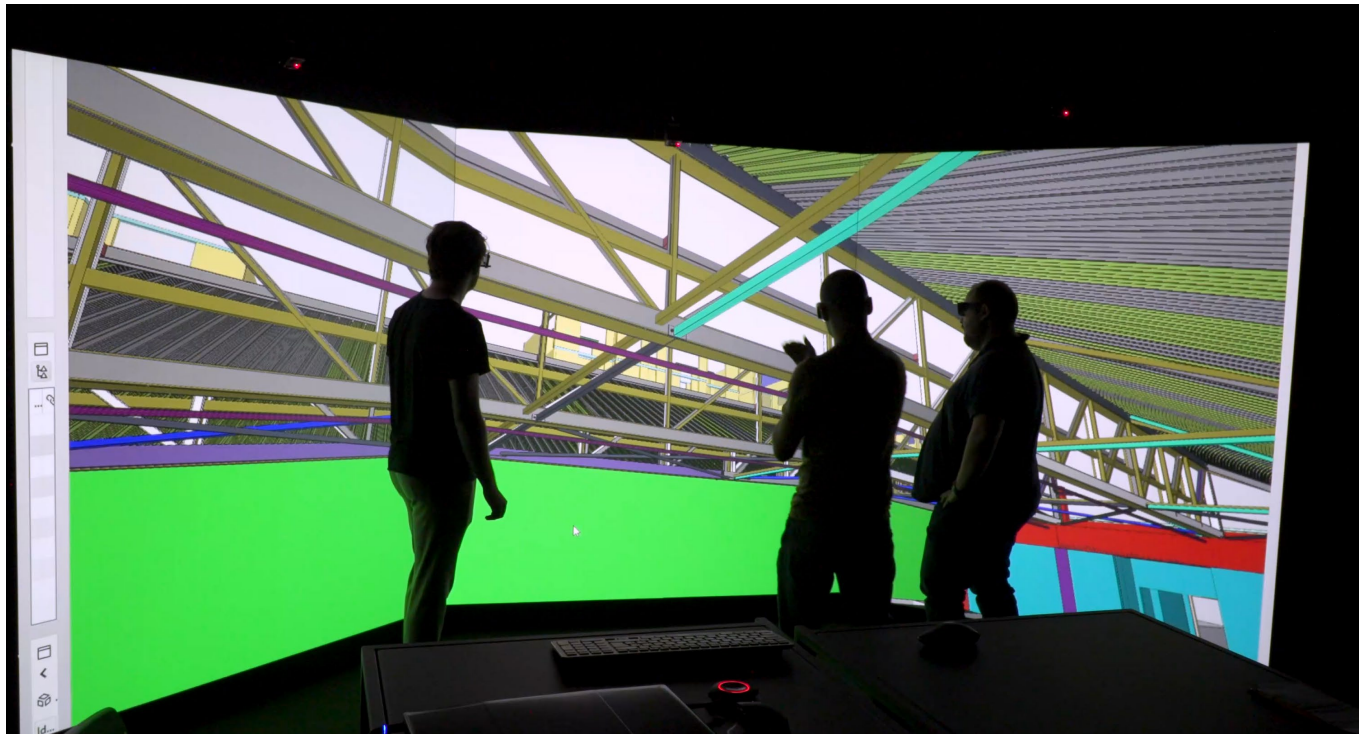
Design Workshop
00:12
Serena Davis
Daniela Mandera
Danielle Booker
Aadi Kapoor
Ray Tana
Kat Larsson
Miguel Silva
Reta Taylor
Babak Shammas
Eric Ishida
+288
Krystal McKinney
Jessica Kline
Charlotte de Crum


BOVEN PARKING –2
ALGEMEEN
DEEL 1
DEEL 2
DEEL 3
DEEL 4
DEEL 5
DEEL 6
DEEL 7
STABILITEIT


WILLEMEN CONSTRUCT
Project: 3558 - Delhaize Antwerpen

# Een stap verder: VR dashboard

- Meer immersie
- Software moet compatibel zijn
- Vereist meer setup



# Conclusie

Gebruik van VR-cave als dashboard:

- Versterkt en versnelt collaboratie
- Nuttig lokaal + remote
- Makkelijker fouten vermijden